



1. Deutsche Chessminton-Meisterschaften der Jugend powered by OLIVER

Nationale Meisterschaft in den Altersklassen U11 / U13 / U15 / U17 / U19 in
Chessminton, der neuen Kombinationssportart aus Schach & Badminton

21. September 2024 in Waghäusel (Nordbaden)

AUSSCHREIBUNG

Ausrichter: Badmintonabteilung SSV Waghäusel (www.badminton-waghaeusel.de)

Veranstalter: Verband Chessminton Deutschland e.V. (www.chessminton.de)

Termin: **21.09.2024 (Samstag):** ab **10:00 Mixed**
ab ca. **11:30 Doppel**
ab ca. **13:00 Einzel**

Die genauen Startzeiten werden eine Woche vorher auf
chessminton.de und der [Turnierplattform Sportduell](#) veröffentlicht.

Spielort: Wagbachhalle, Seppl-Herberger-Ring 6, 68753 Waghäusel-Wiesental

Kontakt: Sascha Zhu, **Email:** info@chessminton.de, Mobil: +49-176-78064394

Meldung über: [Turnierplattform Sportduell](#) (falls Link funktionslos, <https://sportduell.com/turniere> eingeben), hierfür ist ein kostenloses Benutzerkonto je Spieler/in bei Sportduell einzurichten (pro Benutzerkonto ist eine Email anzugeben);

Alternativ kann per Email an info@chessminton.de gemeldet werden;

Diese Deutsche Meisterschaft ist meldeoffen für jeden mit Wohnsitz in Deutschland, der/die Mitglied eines deutschen Sport- bzw. Schachvereins ist. Im Zweifel ist dies nachzuweisen. Zudem müssen die Spieler während des Turniers seine/ihre Identität durch einen gültigen Ausweis nachweisen können.

Altersklassen (AK): **U11:** Jahrgang 2014 und jünger **U13:** Jahrgang 2012 und jünger
U15: Jahrgang 2010 und jünger **U17:** Jahrgang 2008 und jünger
U19: Jahrgang 2006 und jünger

Disziplinen: Mädcheneinzel (ME), Jungeneinzel (JE), Mädchendoppel (MD), Jungendoppel (JD), Mixed (MX); Jede/r Spieler/in kann in 3 Disziplinen melden.

Konkurrenzen:

JE U11	JE U13 ME U13 JD U13 MD U13 MX U13	JE U15 ME U15 JD U15 MX U15	JE U17	JE U19 ME U19 JD U19 MD U19 MX U19
--------	--	--------------------------------------	--------	--

Bei geringer Teilnehmerzahl können einzelne Konkurrenzen in den fünf Disziplinen zusammengelegt werden.

Startplätze: **Einzel (JE/ME):** 32 in jeder Konkurrenz
Doppel (JD/MD) und Mixed (MX): 16 in jeder Konkurrenz



Hinweis zur CEC: Die Platzierung bei der Deutschen Meisterschaft ist maßgeblich für die Startplatzvergabe für die kommende Europameisterschaft **Chessminton European Championships (CEC)**, die voraussichtlich im 1. Halbjahr 2025 stattfinden wird. **Im Einzel U13 bis U19 ist der/die Deutsche Meister/in sicher für die CEC qualifiziert.**

Gebühren: **15 EUR** je Spieler/in und Disziplin; Bei Abmeldungen nach dem 09.09.2024 sind die Meldegebühren für die zugelassenen Spieler unabhängig des Grundes zu bezahlen. Das Startgeld ist mit der Meldung fällig und **zu überweisen** auf das folgende Konto:

Kontoinhaber: Verband Chessminton Deutschland e.V.

IBAN: **DE19 8306 5408 0005 4324 80**

Bank: VR-Bank ABG-Land / Skatbank (BIC: GENODEF1SLR)

Meldeschluss: **09.09.2024 (Montag) – Nachmeldungen sind begrenzt möglich**

Preise: Pokale (für Platz 1), Medaillen (für Platz 2 bis 3) und Urkunden

Spielsystem: KO-System; Bei geringer Teilnehmerzahl (Einzel ≤ 12 , Doppel/Mixed ≤ 8) ist auch ein Gruppensystem möglich; in den Einzelkonkurrenzen muss mindestens ein Finale gespielt werden.

Mindestens ein Drittel der Spieler wird gesetzt, die Setzliste wird anhand der Summe aus den drei Indikatoren (siehe unten unter „Startplatzvergabe“) erstellt. Der Turnierbaum wird so erstellt, dass im reinen K.O.-System in den Halbfinals potentiell der Erstgesetzte auf den Viertgesetzten und der Zweitgesetzte auf den Drittggesetzten treffen kann.

Wird ein Gruppensystem gespielt, so wird ein Sieg im Gruppenspiel mit **2:0** Gruppenpunkten, eine Niederlage mit **0:2** Gruppenpunkten, und ein Unentschieden (d.h. bei Punktgleichstand nach 4 Phasen) im Gruppenspiel mit **1:1** Gruppenpunkten gewertet. Über den jeweiligen Rang in der Gruppe entscheidet:

- a) die Differenz der Gruppenpunkte aus allen Gruppenspielen;
- b) falls a) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus allen vier Phasen aus allen Gruppenspielen;
- c) falls b) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus den 1., 2. und 3. Phasen aus allen Gruppenspielen;
- d) falls c) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus den 1. und 2. Phasen aus allen Gruppenspielen;
- e) falls d) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus den 1. Phasen aus allen Gruppenspielen;
- f) falls e) keine Entscheidung bringt: das Los.

Sofern es zwei Gruppen gibt, spielen die zwei Bestplatzierten aus jeder Gruppe überkreuzt das Halbfinale aus. Anschließend spielen die Halbfinalgewinner das Finale, und die Halbfinalverlierer das Spiel um Platz 3.

Sofern es drei Gruppen gibt, ist neben den Gruppenersten auch der beste (d.h. ranghöchste) Gruppenzweite für das Halbfinale qualifiziert. Der beste Gruppenzweite spielt das Halbfinale gegen den Ersten der Gruppe, die den höchstgesetzten Teilnehmer stellt. Die anderen beiden Gruppen-



ersten spielen das andere Halbfinale. Anschließend spielen die Halbfinalgewinner das Finale, und die Halbfinalverlierer das Spiel um Platz 3.

Sofern es vier Gruppen (Gruppen A bis D) gibt, ist die Gruppe A die Gruppe, die den Erstgesetzten stellt, Gruppe B die Gruppe, die den Zweitgesetzten stellt, und Gruppe C die Gruppe, die den Drittggesetzten stellt. Das Viertelfinale wird wie folgt gespielt:

VF1: A1 (Erster der Gruppe A) gegen C2 (Zweiter der Gruppe C);

VF2: C1 (Erster der Gruppe C) gegen A2 (Zweiter der Gruppe A);

VF3: B1 (Erster der Gruppe B) gegen D2 (Zweiter der Gruppe D);

VF4: D1 (Erster der Gruppe D) gegen B2 (Zweiter der Gruppe B);

Im Halbfinale spielen: Sieger VF1 gegen Sieger VF4, Sieger VF2 gegen Sieger VF3. Anschließend spielen die Halbfinalgewinner das Finale, und die Halbfinalverlierer das Spiel um Platz 3.

Für die Einzelkonkurrenzen gilt: Sofern es nur eine Gruppe gibt, spielen die zwei Bestplatzierten das Finale aus.

Wird ein Spiel vor Spielbeginn aufgegeben, so wird das Spiel mit 0:44 (0:11 in jeder Phase) zu Ungunsten der aufgebenden Seite gewertet.

Wird ein Spiel nach Spielbeginn aufgegeben, so wird das Spiel wie folgt gewertet: Alle Phasen, die aufgrund der Aufgabe nicht beendet oder nicht begonnen werden konnten, werden mit 0:11 zu Ungunsten der aufgebenden Seite gewertet; bei allen anderen Phasen bleibt das Phasenergebnis bestehen.

Startplatzvergabe: Liegen mehr Meldungen als Startplätze vor, werden die Startplätze wie folgt vergeben:

1) In allen Konkurrenzen werden mindestens alle Startplätze – mit Ausnahme eines Wildcard-Startplatzes – anhand der Summe aus den folgenden drei Indikatoren vergeben (Stichtag: 17.08.2024):

- A. DBV-Badminton-Ranglistenpunkte im Einzel – im Verhältnis zur Durchschnittspunktzahl der Top 50 in der jeweiligen Einzel-Konkurrenz (Maximalwert ist 1),
- B. UCR (Unified Chessminton Rating)-Punkte im Einzel – im Verhältnis zur Durchschnittspunktzahl der Top 3 in der jeweiligen Einzel-Konkurrenz (Maximalwert ist 1),
- C. ELO- oder DWZ-Schach-Wertungszahl (jeweils die höhere davon) – im Verhältnis zur Punktzahl 2400 (Maximalwert ist 1).

Ist bei einem/r Spieler/in sowohl Indikator A als auch Indikator C größer Null, erhält er einen Chessminton-Bonus von 0,5 Punkten. Bei exakt gleicher Summe ist zuerst Indikator A und anschließend Indikator C entscheidend. Sind auch diese identisch, entscheidet das Los.

2) In allen Konkurrenzen kann ein (1) Wildcard-Startplatz vom *Verband Chessminton Deutschland e.V.* vergeben werden. Bei der Wildcard-Vergabe werden u.a. die Leistungen und Beiträge der/des Spielerin/ Spielers in Badminton, Schach und Chessminton berücksichtigt.

3) Nachrücken: Fallen bereits zugelassene Spieler nach der Auslosung aus, können bis zu 10 Minuten vor Beginn der jeweiligen Konkurrenz die auf der Warteliste stehenden Spieler noch anstelle der ausgefallenen Spieler nachrücken. Im Doppel/Mixed gilt dies auch für einzelne Spieler.



Spielregeln:

Chessminton-Spielvariante „STANDARD“ (siehe Spielregeln vom Verband Chessminton Deutschland e.V. auf chessminton.de/rules)

1. Phase: Schachpartie mit 5 Minuten Bedenkzeit (ohne Inkrement)

2. + 3. Phase: Je ein Badminton-Satz bis 11 Punkte ohne Verlängerung

4. Phase: Schachpartie mit 5 Minuten Bedenkzeit (ohne Inkrement)

Die Schachpartien werden badminton-like mit 11:0 bis 11:9 gewertet anhand der verbrauchten Bedenkzeit des Gewinners zum Parteeende („Gewinnerbedenkzeit“): Der Gewinner erhält 11 Punkte, der Verlierer erhält je 30 Sek. überlebter Gewinnerbedenkzeit 1 Punkt (0 Punkte bei Gewinnerbedenkzeit < 30 Sek. bzw. 9 Punkte bei Gewinnerbedenkzeit > 4 Min. 30 Sek.); Ein Remis wird mit 11:10 für Schwarz gewertet; Details siehe auch die nachfolgende Tabelle:

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3	Spalte 4
Chessminton-Stufe	Auf der Uhr angezeigte Restbedenkzeit des Gewinners zum Parteeende	Verbrauchte Bedenkzeit des Gewinners zum Parteeende („Gewinnerbedenkzeit“)	Der Gewinner, der zum Parteeende die Restbedenkzeit (Spalte 2) bzw. die Gewinnerbedenkzeit (Spalte 3) aufweist, gewinnt mit folgendem Feinwertungsergebnis:
0	≥ 4:30 Minuten	< 0:30 Minute	11:0
1	≥ 4:00 Minuten	< 1:00 Minute	11:1
2	≥ 3:30 Minuten	< 1:30 Minuten	11:2
3	≥ 3:00 Minuten	< 2:00 Minuten	11:3
4	≥ 2:30 Minuten	< 2:30 Minuten	11:4
5	≥ 2:00 Minuten	< 3:00 Minuten	11:5
6	≥ 1:30 Minuten	< 3:30 Minuten	11:6
7	≥ 1:00 Minuten	< 4:00 Minuten	11:7
8	≥ 0:30 Minuten	< 4:30 Minuten	11:8
9	> 0:00 Minute	< 5:00 Minuten	11:9

Die Punkte aus allen 4 Phasen werden aufaddiert, die Seite mit den meisten Gesamtpunkten gewinnt (in K.O.-Runden gewinnt bei Gleichstand, wer als Letzter nach einer abgeschlossenen Phase in Führung lag).

In K.O.-Runden wird die 4. Phase nicht mehr gespielt, wenn der Gewinner bereits nach 3 Phasen feststeht.

Im Doppel/Mixed werden in der 1. und 4. Phase jeweils zwei Schachpartien zwischen den beiden Seiten ausgetragen (wobei in der 4. Phase die Spieler jeder Seite gegeneinander spielen, die in der 1. Phase nicht gegeneinander gespielt haben). Im Mixed spielen in der 1. Phase die Mädchen/Damen jeweils gegen die Jungs/Herren. Im Unterschied zum Einzel werden die Punkte aus den beiden Badminton-Sätzen jeweils mit 2 multipliziert.

Turnierleitung:

Vertreter des Ausrichters bzw. des Veranstalters

Turnierball:

Oliver Apex 200, in der Altersklasse U11 Oliver Apex Hybrid (Bälle können vor Ort erworben werden)

Sonstiges:

1) Alle Spieler müssen zu Disziplinbeginn und während des Turniers spielbereit sein. Die Turnierleitung kann ein Spiel als verloren werten, wenn ein/e Spieler/in nicht innerhalb von zwei Minuten nach dem zweiten Aufruf spielbereit ist.



- 2) Alle Spieler können zum Bedienen der Badminton-Zähltafel verpflichtet werden.
- 3) Nach der Beendigung einer Schachpartie müssen die Spieler die Anfangsstellung der Schachfiguren wiederherstellen und die Schachuhren wieder auf die Anfangszeit zurückstellen.
- 4) Im Schach ist das Tragen eines Gehörschutzes erlaubt.
- 5) Im Schach verliert sofort, wer den 2. regelwidrigen Zug ausführt.
- 6) Die Pausenzeiten zwischen den einzelnen Phasen sollen im Regelfall nicht mehr als 120 Sekunden betragen.
- 7) Die Spieler, die die Plätze 1 bis 3 bei der Deutschen Meisterschaft erreicht haben, sind verpflichtet, an der Siegerehrung teilzunehmen. Anderenfalls wird eine Strafgebühr i.H.v. 90 EUR pro Spieler fällig.
- 8) Der Ausrichter wird eine Cafeteria einrichten und Speisen und Getränke zum Verkauf anbieten.

Nachhaltigkeit: Aus Gründen der Nachhaltigkeit und des Klimaschutzes wird die Anreise mit dem öffentlichen Personenverkehr empfohlen. Der nächstgelegene Bahnhof ist Waghäusel-Wiesental (Entfernung ca. 2 km).

Haftung: Für Unfälle und Schäden jeder Art übernimmt der Ausrichter / Veranstalter keinerlei Haftung. Auf die Haftungsausschlusserklärung auf der [Turnierplattform Sportduell](#) wird Bezug genommen.

Änderungen: Änderungen bleiben dem Ausrichter bzw. Veranstalter vorbehalten und werden per Email bzw. auf den Veranstalter-Webseiten bekanntgegeben.

Datenschutz / Einwilligungserklärung:

Die Meldung und Teilnahme an dem vorliegenden Turnier machen eine Verarbeitung personenbezogener Daten erforderlich. Mit der Anmeldung zum vorliegenden Turnier erteilen Sie gemäß der Datenschutzerklärung des Veranstalters (Art. 6 Abs. 1 a DSGVO) Ihre Einwilligung, dass Vor- und Nachname, Geschlecht, Jahrgang, Nationalität, Vereinszugehörigkeit, ELO, DWZ, FIDE-ID, UCR-Punkte, DBV-Ranglistenpunkte, Spieler-ID, erspielte Ergebnisse und Wertungspunkte zur weiteren Verarbeitung auf den vom Veranstalter betriebenen Medien (einschließlich der Webseiten) gespeichert und öffentlich zum Abruf bereitgestellt werden, und dass Ergebnisse, Berichte, Bilder und Videos erstellt sowie live oder nachträglich im Internet, in Onlinediensten (u.a. Instagram, Facebook, Youtube), in Zeitschriften, Printmedien, Presse (z.B. Tageszeitungen, Radiosender, TV Sender) veröffentlicht werden. Mit der Anmeldung zum Turnier erteilen Sie gemäß der Datenschutzerklärung der Turnierplattform Sportduell (Art. 6 Abs. 1 a DSGVO) Ihre Einwilligung, Ihren Namen, Wohnort sowie die Fotos, die im Rahmen der Sportveranstaltung erstellt wurden, in den von Sportduell betriebenen Medien (Facebook, Instagram, Webseite, Youtube-Channel, Newsletter) veröffentlichen zu dürfen. Die Einwilligung kann jederzeit schriftlich widerrufen werden.

Mit der Abgabe der Meldung werden alle Bedingungen der Ausschreibung akzeptiert.

Nähere Infos auf chessminton.de/DMJ und der [Turnierplattform Sportduell](#)



SSV Waghäusel



Verband Chessminton Deutschland e.V.

In Zusammenarbeit mit:

