



## Neuregelung für die Racketlon Bundesliga 2016 - Gründung einer Deutschen Rangliste

Ab der Hinrunde 2016 möchte der Verband alle Spielergebnisse der Bundesliga in die Rangliste, die durch Sportduell.com geführt wird, übertragen.

Das System von Sportduell berechnet die Stärke des Spielers nach der Gewinn-Wahrscheinlichkeit (ähnlich wie das TTC-Punkteberechnungssystem). Mit diesem System wird ein Spieler der häufig spielt nicht bessergestellt als ein Spieler, der nur gelegentlich spielt.

Dieses Ranglistensystem spiegelt daher die Stärke eines Spielers wider und nur durch steigende Spielstärke kann ein Spieler eine bessere Ranglistenposition erreichen (abweichend von der aktuellen FIR Rangliste).

Für die Bundesliga gilt somit:

Jedem neuen Spieler wird ein Punktestand jeweils nach der geschätzten Stärke zugeordnet. Die geschätzte Stärke richtet sich nach der Einteilung in die jeweilige Liga. Die bereits bei Sportduell angemeldet sind, werden den Feldern rückwirkend zugeordnet. Anschließend wird die aktuelle Rangliste neu berechnet.

Bezeichnung	Bundesliga	Punkte von	Punkte bis	Startpunkte	Sterne *
A Feld	1	1801	3000	1900	5
B-Feld	2	1601	1800	1700	4
C Feld	2	1401	1600	1500	3
D Feld	4	1201	1400	1300	2
Hobby	5	0	1200	1100	1

\* Zuordnung der Stärke bei Sportduell

Nach dem Turnier wird jeder noch nicht gemeldete Spieler bei Sportduell registriert und seine Spiele werden dort übertragen. Jeder Spieler erhält eine Benachrichtigung per E-Mail und kann anschließend seine Spiele und aktuelle Ranglistenposition einsehen.

Die Rangliste wird bereits seit Dezember 2015 für alle deutschen Racketlon Turniere angewendet.

Beispiele für die Berechnung der Rangliste:

### •Beispiel 1

Spieler 1: 1500 Punkte

Spieler 2: 1500 Punkte

Wahrscheinlichkeit beträgt 50%:50% (beide Spieler gewinnen mit gleicher Wahrscheinlichkeit)

Gewinner erhält +16 Punkte, Verlierer erhält -16 Punkte



**Deutscher Racketlon Verband e.V.**  
Tischtennis .|. Badminton .|. Squash .|. Tennis

• Beispiel 2

Spieler 1: 1740 Punkte

Spieler 2: 1500 Punkte

Wahrscheinlichkeit beträgt 80%:20% zu Gunsten von Spieler 1

Gewinnt Spieler 1 erhält er +6 Punkte und Spieler 2 erhält -6 Punkte

Gewinnt Spieler 2 erhält er +26 Punkte, Spieler 1 erhält -26 Punkte.

Detaillierte Erklärung des Systems:

<http://www.tt-tsvgomaringen.de/news/view.php?sid=689>

<http://sportduell.com>

Bei weiteren Fragen oder Anmerkungen senden Sie bitte eine E-Mail an [DRT@racketlon.de](mailto:DRT@racketlon.de).